

- Sûreté de fonctionnement
- Notions de base en cryptographie appliquées à la sécurité des échanges

# Sûreté de fonctionnement – Sommaire

- 1 Sûreté de fonctionnement
  - Définitions
  - Typologie des sources des menaces
  - Contre-mesure au dysfonctionnement
  - Techniques de redondance
- 2 Sûreté sur différents équipements face à une défaillance interne
  - Les mémoires de masse : les systèmes RAID
  - Les serveurs
  - Les moyens de transport
- 3 Sûreté face à une défaillance externe
  - L'alimentation électrique
  - Les contraintes thermiques
- 4 Quantification
  - Définitions
  - Relations entre Disponibilité et MTTR–MTBF
  - Les structures de fiabilité
  - Quizz de synthèse

# Définitions

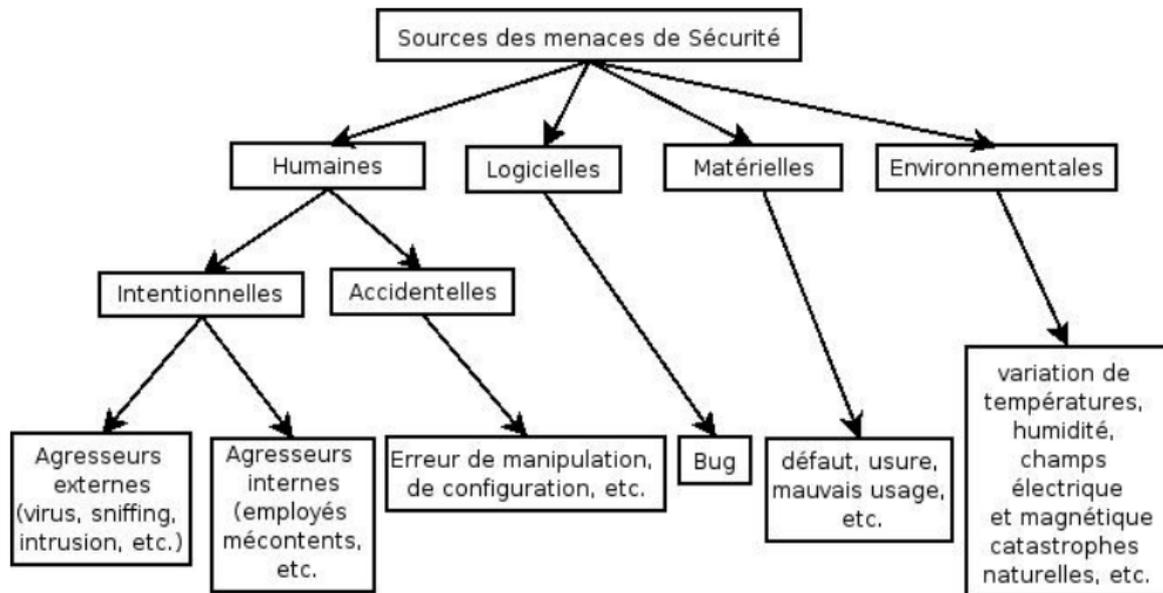
## Définition

**Sûreté de fonctionnement** concerne l'ensemble des mesures prises et des moyens utilisés pour se prémunir contre les dysfonctionnements du système

## Définition

**Sécurité** regroupe tous les moyens et les mesures prises pour mettre le système d'information à l'abri de toute agression

# Typologie des sources des menaces



## Quelques exemples de menaces de dysfonctionnement

- défaillance des équipements de traitement (panne)
- dysfonctionnement des mémoires de masse
- défaut des équipements réseau
- défaillance de la fourniture d'énergie involontaire (panne) ou volontaire (grève)
- agressions physiques comme l'incendie et les inondations

# Les systèmes à tolérance de panne (*fault tolerant*)

## Principe

*La fiabilité matérielle est obtenue par sélection des composants mais surtout par la **redondance des éléments principaux***

# Techniques de redondance

## Définition

**Miroitage** (*mirroring*) : le système de secours est maintenu en permanence dans le même état que le système actif

## Définition

**Duplexage** (*duplexing*) : équipement disponible qui prend automatiquement le relais du système défaillant

# Les mémoires de masse : systèmes RAID

## Définition

**RAID** (*Redundant Array of Independant<sup>a</sup> Diskpr*)

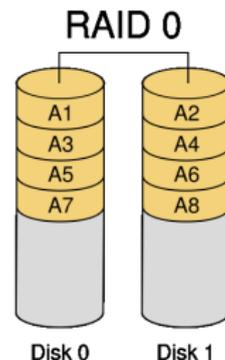
Différents stratégies de tolérance de panne apportant différents niveaux de fiabilité et de performance état que le système actif

<sup>a</sup>Hist. *Inexpensive* i.e. bon marché et donc peu fiable

En pratique seuls les niveaux 1 et 5 sont utilisés

**RAID 0**, appelé "volume agrégé de bandes de données (*striping*)" ou "entrelacement de disques" : **augmente les performances** de la grappe en faisant travailler  $n$  disques durs en parallèle.

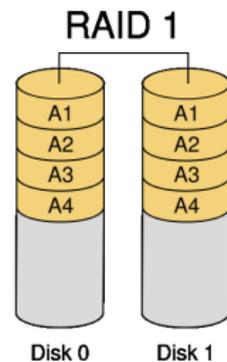
Chaque disque ne lit et écrit que  $1 / n$  des données.



# Les mémoires de masse : stratégies RAID

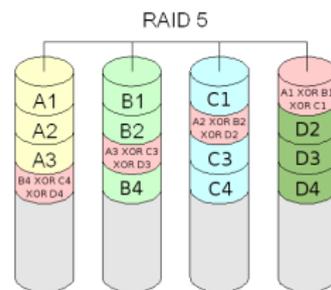
**RAID 1**, appelé “miroitage de disques” : **augmente la fiabilité** en dupliquant simultanément les données sur chacun des  $n$  disques de la grappe (accepte une défaillance de  $n - 1$  éléments)

Performance en lecture accrue et aucune incidence en écriture.



**RAID 5**, appelé “volume agrégé de bandes à parité répartie” : **cumule fiabilité** (grâce à codes de contrôle de parité répartis sur chacun des disques –en RAID 4 étaient stockés sur un seul disque)

et **bonne disponibilité** (grâce à la répartition de la parité possibilité de reconstruire un disque défaillant à partir des données et des informations de parités contenues sur les autres disques)



## Duplexing de serveurs

le duplexing d'équipement tel que des serveurs constitue le niveau de sûreté le plus élevé :

- gestion des serveurs par un système d'exploitation indépendant
- l'utilisateur est connecté à l'un de serveurs
- toutes les opérations effectuées sur l'un sont recopiées sur l'autre via un canal haut débit
- en cas de défaillance d'un serveur, la connexion de l'utilisateur est basculée sur l'autre
- la panne est totalement transparente

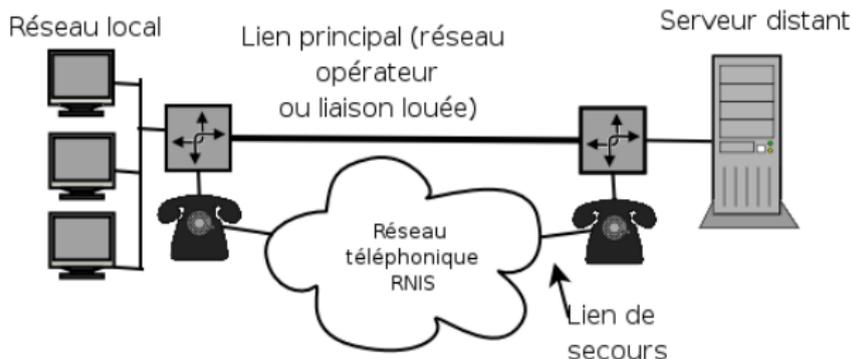


## La sûreté des moyens de transport

Réalisée par la redondance des liens obtenue par le **maillage du réseau** ou par le **doublage des raccordements au réseau de l'opérateur**

Dans le second cas, en fonctionnement normal les charges sont équilibrées sur les deux liens

Compte tenu des coûts, les connexions de secours sont établies à la demande en utilisant généralement le réseau téléphonique



# L'alimentation électrique

## Définition

**Onduleur** : équipement qui fournit à partir de batteries le courant électrique d'alimentation du système

Deux types :

- **off-line** : relais en cas de défaillance du réseau d'alimentation sur des batteries chargées en continu
- **on-line** : intermédiaire permanent avec le réseau public, qui stabilise le courant en amplitude et en fréquence ; bascule sur le réseau public en cas de panne

L'autonomie de batterie étant généralement fixée à 20 minutes, un **générateur (groupe électrogène)** peut se substituer au réseau d'énergie public

# Les contraintes thermiques

- **climatisation** des locaux informatiques entre 20 à 23°C
- **ventilation avec taux de poussière maximale** de  $200\mu g/m^3/24$  heures
- **degré hygrométrique (humidité atmosphérique) correct** entre 40% et 85%

# Définitions

## Définitions

**Disponibilité** caractérise le fait de fournir un service continu et non altéré (réseau, données, logiciel...)

**Fiabilité** probabilité pour que le système fonctionne correctement pendant une durée donnée dans les conditions définies (i.e. proba. de disponibilité)

**Maintenabilité** probabilité de retour à un bon fonctionnement dans un temps donné

## Définitions

**MTTR** (*Mean Time To Repair*) : temps moyen de toute réparation/remise en état du système

**MTBF** (*Mean Time Between Failure*) : temps moyen de bon fonctionnement (entre deux pannes successives)

# Relations entre Disponibilité et MTTR–MTBF

La **D**isponibilité est définie par :

$$D = \frac{MTBF}{MTBF + MTTR}$$

L'**I**ndisponibilité comme son complément :

$$I = 1 - D = \frac{MTTR}{MTBF + MTTR}$$

On a donc :

$$\frac{I}{D} = \frac{MTTR}{MTBF}$$

Pour rendre un système efficace on peut :

- augmenter le MTBF mais les composants réseaux seront plus onéreux
- diminuer le MTTR mais la maintenance sera plus coûteuse

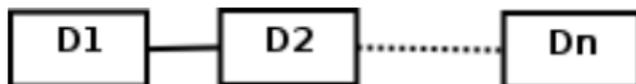
# Les structures de fiabilité

## Propriété

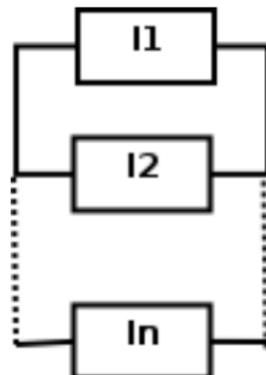
*La mesure de la disponibilité totale d'un système dépend de sa structure.*

Deux structures élémentaires :

### La structure série



### La structure parallèle



## Les structures de fiabilité

**La structure série** : la **D**isponibilité totale est plus petite que celle du composant qui a la plus faible disponibilité

$$D_{totale} = D_1 * D_2 * \dots * D_n$$

L'**I**ndisponibilité est alors  $I_{totale} = 1 - D_{totale}$

Et si  $D \approx 1$  ( $I$  très petit) alors  $I_{totale} = \sum_1^n I_n$

On peut aussi montrer :  $MTBF_{serie} = \frac{1}{\sum_{i=1}^n \left( \frac{1}{MTBF_i} \right)}$

**La structure parallèle** : la **I**ndisponibilité totale est plus petite que celle du composant qui a la plus faible indisponibilité

$$I_{totale} = I_1 * I_2 * \dots * I_n$$

La **D**isponibilité est alors  $D_{totale} = 1 - I_{totale}$

De même on peut aussi montrer :  $MTTR_{parallele} = \frac{1}{\sum_{i=1}^n \left( \frac{1}{MTTR_i} \right)}$

## Quiz de synthèse sur la sûreté de fonctionnement

- Quelle est la solution clé aux problèmes de sûreté de fonctionnement (crash disque, serveur surchargée, etc.) ?
- Que signifie les acronymes MTTR et MTBF ? Et comment se définissent-ils l'un par rapport à l'autre ?

# Cryptographie et sécurité des échanges– Sommaire

- Terminologie
- Services rendus par la cryptographie

## 5 Chiffrement

- Deux familles d'algorithmes cryptographiques
- Algorithmes symétriques majeurs : DES...
- Taille de clef
- Algorithmes asymétriques majeurs : RSA...

## 6 Authentification de l'expéditeur

- Signature par clé privé

## 7 Contrôle de l'intégrité du message

- Calcul d'une empreinte pour vérifier l'intégrité

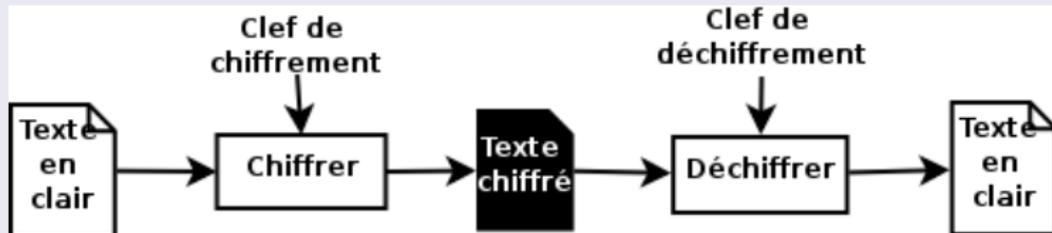
## 8 Echanges de clé

- Echange de clé secrète : l'enveloppe digitale
- Echange de clé secrète : Protocole de Diffie-Hellmann
- Echange de clés publiques : les certificats
- Quizz de synthèse

# Terminologie

## Définitions

**Cryptographie** : désigne l'ensemble des techniques de chiffrement de l'information



**Cryptanalyse** : techniques visant à l'obtention du message en clair ou de la clef de chiffrement sans aucune information (*décrypter*<sup>a</sup>)

**Cryptologie** = **Cryptographie** + **Cryptanalyse**

<sup>a</sup>Attention aux anglicismes *crypter* et *cryptage* dérivés de l'anglais *to encrypt* qui signifie *chiffrer*

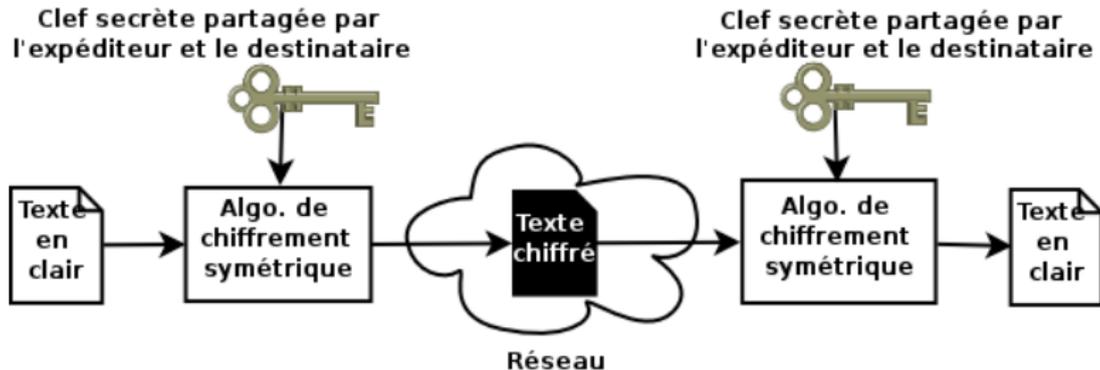
# Services rendus par la cryptographie

- **Confidentialité** : contenu secret par algorithmes de **chiffrement**
- **Authentification** : validation de l'expéditeur par algorithmes de **signature numérique**
- **Intégrité** : contenu non modifié vérifié par algorithmes de **hachage**
- **Echanges de clefs** de chiffrement pour une session

# Algorithmes symétriques

## Définition

**à clé secrète, ou symétrique** : les clefs de chiffrements et déchiffrements sont identiques  
repose sur la non-divulgateion des clés et la résistance des algorithmes aux attaques de cryptanalyse

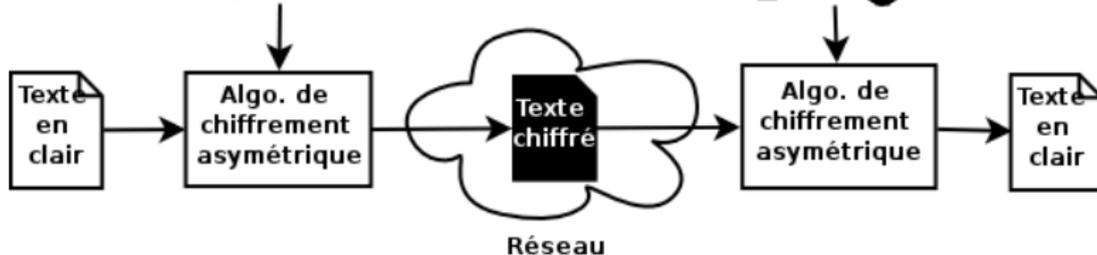


# Algorithmes asymétriques

## Définition

**à clé privée et publique distinctes, ou asymétrique** : une clé publique pour chiffrer et une clé privée pour déchiffrer repose sur la difficulté de déduire la clé privée associée à une clé publique (temps non raisonnable)

Clef publique du destinataire



# Éléments de comparaison

- **Algorithmes symétriques**
  - autant de clé que d'interlocuteurs
  - problème de diffusion des clés secrètes
  - utilisé pour le chiffrement
- **Algorithmes asymétriques**
  - temps de traitement important d'où non performant pour chiffrer les messages longs
  - utile pour chiffrer mais aussi pour "échanger des clés" et "signer" un message (voir plus loin)
- **Algorithmes asymétriques et symétriques**
  - en général dans le domaine public

# Algorithmes symétriques majeurs

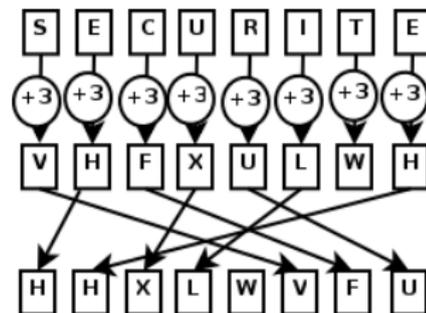
## DES (*Data Encryption Standard*)

adopté par NIST (*National Institute of Standards and Technology*) en 1977

Données chiffrées (décalage, permutation, ...)

par blocs de 64 bits

avec clé de 56 bits (+8 bits de parité)  
Remplacé par : **Triple DES** avec clé de 3\*56 bits



Autres algo. :

**RC2, RC4, RC5** (*Rivest Code*), diffusé par RSA Sec. Inc. clé jusqu'à 2048 bits

**IDEA** (*International Data Encryption*) clé de 128 bits sur des blocs de 64 et utilisé par le protocole de messagerie PGP (*Pretty Good Privacy*)

**Blowfish** développé par Schneier avec clé de longueur variable jusqu'à 448 bits

**AES** (*Advanced Encryption Standard*) clé de 128, 192 ou 256 sur blocs de 128

# Résistance d'un algorithme symétrique et taille de clé

## Principe

*Plus la clé est longue, plus la proba. de la trouver est faible et donc plus grande est la sécurité*

Évaluée par attaque force brute (énumération de toutes les combinaisons de clé)  
Si clé a longueur de  $n$  bits, alors il existe  $2^n$  possibilités de clé différentes. Soit une moyenne de  $2^{n-1}$  essais pour trouver la bonne clé

Il est devenu relativement simple de "casser" des clés de 40 bits (i.e. environ  $10^{12}$  possibilités),

on préfère chiffrer avec des clés de 128 bits ( $10^{38}$  possibilités)

**Distributed.net** (réseau de machines de par le monde pour du calcul distribué)

- RSA Lab's 56-bit DES-III Encryption Challenge : Terminé le 19 janvier 1999 (après 22,5 heures avec l'aide de EFF's Deep Crack custom DES cracker)
- RSA Lab's 64-bit RC5 Encryption Challenge (RC5-64) : Terminé le 14 juillet 2002 (après 1757 jours et 83% des clés testées)

# Algorithmes asymétriques majeurs

## Principe

*Des paramètres (publiques) d'une fonction mathématique connue permettent de transformer un message clair en chiffré mais ne permettent de déduire les paramètres produisant l'opération inverse*

- **RSA** (Rivest, Shamir et Adleman) clé de longueur variable ; facile de calculer le produit de 2 grands nombres premiers ; difficile de trouver les facteurs premiers de celui-ci (problème de la décomposition en produit de facteurs premiers)
- **Diffie-Hellman** repose sur difficulté de calculer un logarithme discret ; Utilisée dans IPSec
- **Cryptosystèmes à courbes elliptiques** 1985–2005. Algo. propriétaire ; repose sur difficulté de calculer un logarithme discret

# RSA

Une fonction de chiffrement :

$$\text{Chiffré} = \text{Clair}^{\text{public}} \text{ modulo } n$$

avec *Clair*, message en clair et *Chiffré*, message chiffré  
*n*, produit de nombres premiers (non divisible excepté par 1 et eux-même)

et *public* et *privé*, deux clés

Et une fonction de déchiffrement identique :

$$\text{Clair} = \text{Chiffré}^{\text{privé}} \text{ modulo } n$$

## Signature par clé privé

Comment Bob puisse-t-il être sûr que c'est bien Alice qui lui adresse un message ?

### Principe

L'émetteur **chiffre avec sa clé privée** son message

- $Alice_{priv}(Message_{clair}) = Message_{chiffrée}$

et le récepteur le **déchiffre avec la clé publique** de l'émetteur

- $Alice_{pub}(Alice_{priv}(Message_{clair})) = Message_{clair}$

Algorithmes de signatures :

**RSA**, **DSA** (*Digital Signature Algo.*) développé et utilisé par le gouvernement des Etats-Unis, **GOST** (*Gosudarstvennyi Standard of Russian Federation*), ...

## Calcul d'une empreinte pour vérifier l'intégrité

Comment Bob puisse-t-il être sûr que personne n'a modifié le message qu'Alice lui a adressé ?

### Principe

- 1 L'émetteur utilise une **fonction de hachage** pour calculer **empreinte (digest)** du message qu'il joint à son envoi
  - 2 Le récepteur recalcule l'empreinte avec la même fonction de calcul qu'il applique au message reçu
  - 3 S'il constate une différence alors le message a été altéré
- Empreinte courte, irréversible et proba. faible que 2 messages aient empreinte identique
  - Principales fonctions : **MD5** (*Message Digest #*) de 1992 défini dans RFC 1321 et conçu par Rivest fournit empreintes de 128 bits, **SHA-1** (*Secure Hash Algorithm*) de 1993 fournit empreintes de 160 bits

## Echange de clé secrète : l'enveloppe digitale

### Problème

- *Lenteur des algo. asymétriques pour les longs messages*
- *Difficulté d'échanger clés secrètes pour algo. symétrique*

### Solution

**L'enveloppe digitale** qui combine les deux types d'algo.  
Utilisation d'un algorithme de chiffrement asymétrique pour échanger une clé de chiffrement symétrique dite **clé de session**

En pratique,

- 1 l'un des correspondant génère une clé secrète,
- 2 chiffre le message avec cette clé
- 3 qu'il communique avec le message chiffré à l'aide de la clé publique du destinataire

Comment vérifier la clé publique du destinataire ?

## Echange de clé secrète : protocole de Diffie-Hellmann

Permet de construire clé secrète sans qu'elle circule sur le réseau  
Repose sur le fait que

$$(g^a \bmod(p))^b \bmod(p) = (g^b \bmod(p))^a \bmod(p)$$

Alice et Bob vont donc

- s'échanger deux nombres  $g$  et  $p$   
avec  $p$  premier et  $g$  inférieur à  $p$  et primitif<sup>1</sup> par rapport à  $p$
- choisir chacun un nombre secret. Resp.  $a$  et  $b$
- calculer la valeur  $(g^a \bmod(p))$  pour Alice et  $(g^b \bmod(p))$  pour Bob et se les envoyer
- calculer la clé secrète à partir de la clé reçue. Resp.  
 $(g^b \bmod(p))^a \bmod(p)$  pour Alice et  $(g^a \bmod(p))^b \bmod(p)$  pour Bob

---

<sup>1</sup>est primitif si il existe un  $v$  tel que  $g^v = u \bmod p$  pour tout  $u$  allant de 1 à  $p - 1$

# Infrastructure de Gestion de Clés Publiques (IGC)

Plus connu sous le nom anglais **PKI** (*Public Key Infrastructure*)

## Problème

- *Risque de substitution d'identité (Man-in-the-middle)*  
*Alice demande à Bob sa clé publique mais Charlie répond à sa place en fournissant la sienne*
- *Impossibilité de mémoriser l'ensemble des clés publiques de tous les correspondants*

Besoin d'un tiers de confiance qui ait les fonctions suivantes :

- génération de clé privé et publique et attribution à une entité
- gestion de certificats
- diffusion de clés publiques

# Certificat numérique

## Définition

**Certificat** : carte d'identité numérique (clé publique) d'une entité signée et avec empreinte par un tiers de confiance

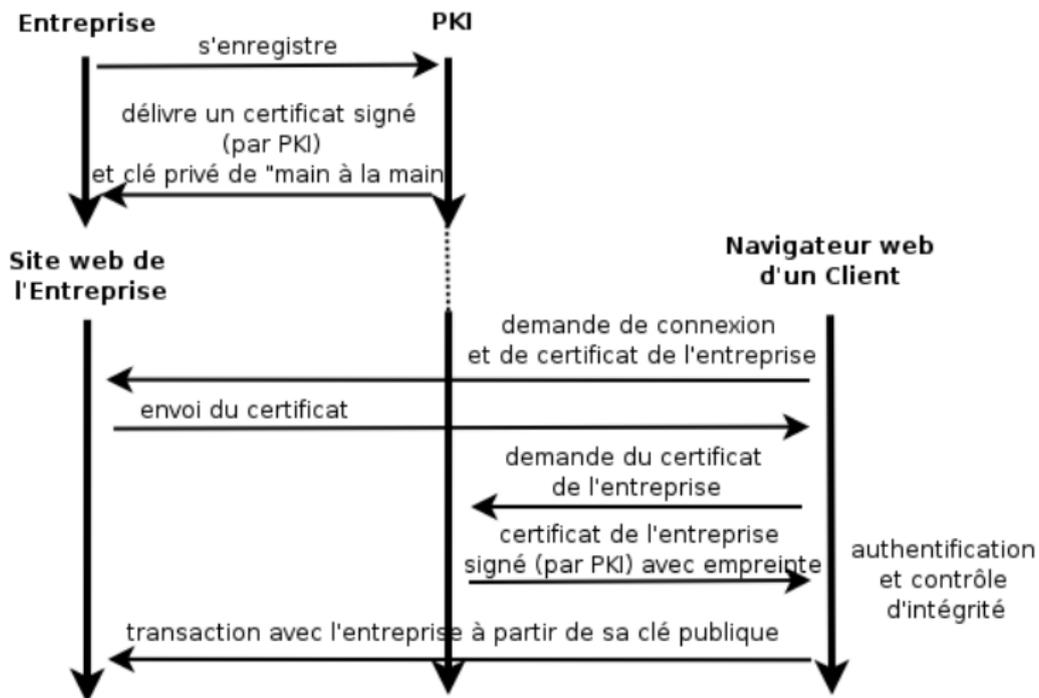
## Contient

- Numéro de série
- Id. de son propriétaire
- Id de l'organisme délivreur
- Clé publique délivrée
- Période de validité
- Signature du certificat
- ...



Le format le plus courant provient du standard X.509 (voir le menu préférence de son navigateur)

## Exemple de délivrance de certificats numériques



## Quizz de synthèse sur la cryptographie appliquée à la sécurité des échanges

- Quels algorithmes me permettent d'assurer la confidentialité ?  
L'authentification ? L'intégrité ?
- Comment puis-je signer un message à l'aide d'un algorithme asymétrique ? à l'aide d'un algorithme symétrique ?